



由Qoodu科技教育主辦的第一屆「全港中小學校際虛擬實境創作大賽」於6月22日假聖公會諸聖中學舉行，是次比賽的主題為「包羅萬有的動物園」。邀請到Liv Tech 始創人陳新雅、香港都會大學護理及健康學院系統分析員蘇朗熙及ITPA香港I.T.人協會幹事陳同健擔任評判。今次比賽中學組未能開辦，但小學組報名情況超過上限20隊，進入總決賽的6所學校的作品相當具創意，過程競爭激烈，評判對他們的表現讚不絕口。最後由英皇書院同學會小學第二校設計的「挪亞綠色動物公園」獲得冠軍，同學們都感到喜出望下，非常興奮。

全港中小學校際虛擬實境創作大賽 活用VR技術 提升4C能力



◀Qoodu科技教育董事鄧銘輝表示，未來會繼續舉辦相關比賽，讓學生可以有更多體驗機會。

會。他認為是次參賽的作品能夠展現學生無窮的創意，能夠看到許多真實及虛構的動物，作品較他預期出色。鄧銘輝又表示，是次比賽反應熱烈，未來將會繼續舉辦，期望作品更具創意、更高技術。

活用VR技術 作品具有創意

主辦是次比賽的Qoodu科技教育董事鄧銘輝表示，VR技術在香港愈來愈普及，如能活用這項技術相信會有更多人受惠。因此他希望藉此比賽，讓對此有興趣的學生有更多體驗的機



▲鄧銘輝致送感謝狀予聖公會諸聖中學的代表

學以致用 提升4C能力

評判之一蘇朗熙認為，「全港中小學校際虛擬實境創作大賽」能夠讓學生學以致用，他們能夠利用VR技術將作品以3D方式呈現，效果更加震撼。另一位評判陳新雅非常欣賞學生能夠勇於表達，亦清楚自己在做什麼，她認為，透過是次比賽可以提升學生的4C能力，包括Critical thinking（批判性思維）、Communication skills（溝通能力）、Collaboration（團隊協作）、Creativity and innovation（創造與創新）。擔任評判的陳同健認



▲由Qoodu科技教育舉辦的「全港中小學校際虛擬實境創作大賽」，各校學生的作品都很出色。

◀（左起）Liv Tech 始創人陳新雅、ITPA 香港I.T.人協會幹事陳同健、Qoodu科技教育董事鄧銘輝及香港都會大學護理及健康學院系統分析員蘇朗熙均認為今次參賽學生的作品很突出。

為，讓學生盡早接觸VR技術對於他們未來工作或娛樂都有幫忙，雖然今天他們尚有許多需要改善的地方，但技術可以靠經驗一點一滴累積，相信將來學生的作品會更加完善。

感謝老師支援 努力做到最好

是次比賽冠軍得主為英皇書院同學會小學第二校，他們的作品名為「挪亞綠色動物公園」。得獎學生表示，希望帶出保育及環保的訊息。他們感謝老師在設計過程中給予指導。過程中雖然出現意見分歧，但最後大家能



達成共識，設計了3個遊戲。對於能夠獲獎他們感到喜出望外，因為其他隊伍表現非常出色。學生表示作品還有改善的空間，他們會繼續努力，期望將來做得更好。



▲英皇書院同學會小學第二校師生獲得冠軍，大家感到喜出望外。